RANCANG BANGUN APLIKASI PSIKOTES ONLINE DALAM PROSES PEREKRUTAN KARYAWAN DI PT. TRIMITRA PUTRA MANDIRI

Kharunnisa[1], Karno Diantoro[2]
nisa@mercusuar.ac.id[1], karno@mercusuar.ac.id[2]
STMIK Mercusuar[1 2]

ABSTRAK

Rancang bangun aplikasi adalah proses untuk membuat atau memperbaiki sistem aplikasi dengan menerjemahkan hasil analisis menjadi paket perangkat lunak. Proses perekrutan karyawan di PT Trimitra Putra Mandiri Group saat ini masih menggunakan metode tradisional seperti tes tertulis dan wawancara. Metode ini sering kali tidak mampu memenuhi kebutuhan perusahaan dengan efektif karena beberapa kendala, yaitu: proses yang memakan waktu dan membutuhkan banyak sumber daya manusia, kesulitan dalam mendapatkan hasil tes yang objektif dan akurat. Teori perekrutan modern menekankan pentingnya objektivitas dan efisiensi dalam seleksi karyawan untuk memastikan perusahaan mendapatkan talenta terbaik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi psikotes Android yang dibangun dengan bahasa Pemograman Android dan Framework Flutter, database mysql, dan alat pengujian Black Box, yang dapat membantu HRD dalam proses perekrutan karyawan. Aplikasi ini akan: Memudahkan pelamar untuk melakukan tes psikotes secara mandiri menggunakan alat tes MBTI agar terlihat watak atau kepribadian, hasil tes yang objektif dan akurat secara real-time, membantu HRD dalam menyaring pelamar yang sesuai dengan kualifikasi dan kebutuhan perusahaan, meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses perekrutan karyawan. Aplikasi psikotes ini diharapkan dapat memudahkan proses tes psikotes secara mandiri, menghasilkan hasil yang lebih objektif membuat proses perekrutan lebih efektif agar mendapatkan karyawan yang berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

Kata Kunci: Aplikasi Mobile, Psikotes, Perekrutan Karyawan, HRD, Tes Psikologi

1. Pendahuluan

Rancang bangun aplikasi adalah proses untuk membuat atau memperbaiki sistem aplikasi dengan menerjemahkan hasil analisis menjadi paket perangkat lunak (Sitanggang, dkk., 2022). Proses ini juga melibatkan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah menjadi satu kesatuan yang berfungsi (Cahyanti & Kurnia, 2022). Rancang bangun aplikasi bisa dilakukan untuk mengembangkan dan memperbaiki sistem atau aplikasi yang sudah ada atau belum ada (Surahmat, 2023). Tujuannya adalah untuk menghasilkan aplikasi yang berkualitas sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan (Ramadhani, dkk., 2024).

Dalam proses pembuatan aplikasi dapat menggunakan beberapa software diantaranya adalah Phone Gap (Krell, et. al., 2021), Flutter (Bhagat, 2022), React Native, Intelli J IDEA (Garaccione, 2024), Xamarin (Toasa, et al., 2023), Visual Studio Code, Android Studio (Hidayat, 2024). Pemanfaatan rancangan aplikasi dapat dimanfaatkan dalam berbagai macam bidang salah satunya sebagai penilaian terhadap psikotes dalam proses perekrutan didalam suatu perusahaan (Budihardjo, 2015). Proses seleksi dapat disebut dengan rekrutmen merupakan kegiatan dalam mencari calon pegawai yang disesuaikan dengan kualitas dan jumlah dari SDM yang dibutuhkan (Abdullah, dkk., 2022).

Melalui penggunaan teknologi yang dimanfaatkan dalam perekrutan sumber daya manusia dapat dijalankan dengan efektif dan efisien (Darim, 2020). Proses perekrutan pegawai juga dilakukan dengan cepat (Ekram, dkk., 2022). Selain itu, teknoloi

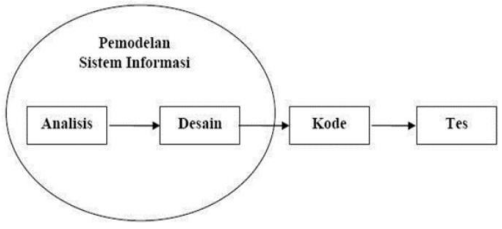
informasi juga dapat memudahkan dalam pengolahan serta penyimpanan data terkait dengan seleksi ataupun rekrutmen yang dilakukan (Maulani & Safarina, 2022,), sehingga dalam hal ini perusahaan tidak perlu melakukan penyimpanan ataupun pengarsipan yang dilakukan secara manual (Susanti & Puspasari, 2020). Salah satu perusahaan yang melakukan kegiatan seleksi yang dilakukan melalui online ialah PT Trimitra Putra Mandiri Group.

PT Trimitra Putra Mandiri Group adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang Outsourcing Sales, Office Boy, pekerja pergudangan, dan Cleaning Service. Saat ini, PT Trimitra Putra Mandiri Group memiliki lebih dari seribu karyawan yang tersebar di berbagai kantor dan cabang di seluruh Indonesia. Meskipun PT Trimitra Putra Mandiri Group telah berhasil berkembang dalam industri ini dengan lebih dari seribu karyawan yang tersebar di berbagai kantor dan cabang di seluruh Indonesia, proses perekrutan karyawan masih menggunakan metode tradisional seperti tes tertulis dan wawancara. Meskipun metode ini telah digunakan secara luas, namun demikian, terdapat sejumlah kendala yang dihadapi, termasuk proses yang memakan waktu dan memerlukan banyak sumber daya manusia. Selain itu, kendala lainnya adalah kesulitan dalam mendapatkan hasil tes yang objektif dan akurat serta kurangnya efisiensi dalam menyaring pelamar yang tidak sesuai dengan kualifikasi. Dalam konteks ini, pengembangan aplikasi psikotes menjadi sebuah solusi yang menarik untuk mengatasi tantangan dalam proses perekrutan karyawan.

Diharapkan dengan pengembangan aplikasi psikotes ini, proses seleksi dan perekrutan karyawan di PT Trmitra Putra Mandiri lebih efisien dan akurat. Melalui pemaparan tersebut penulis mengambil judul "Rancang bangun aplikasi psikotes online dalam proses perekrutan karyawan di PT. Trimitra Putra Mandiri". Ruang lingkup dari penulisan ini ialah (1) Pembangunan aplikasi untuk mendapatkan hasil psikotes calon pelamar, (2) Evaluasi Metode Tradisional yang Digunakan: Penelitian akan mengeksplorasi secara kritis metode tradisional yang digunakan dalam proses perekrutan, seperti tes tertulis dan wawancara, untuk mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan serta dampaknya terhadap efisiensi dan efektivitas perekrutan, dan (3) Rekomendasi untuk Perbaikan Proses: Berdasarkan hasil analisis dan perbandingan, penelitian ini akan menyusun rekomendasi untuk perbaikan proses perekrutan karyawan di PT Trimitra Putra Mandiri Group, termasuk potensi integrasi aplikasi psikotes dan langkah-langkah praktis untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas perekrutan. Tujuan dari penulisan ialah mampu membuat aplikasi Psikotes yang dirancang pada perangkat Mobile.

2. Metode

Metode yang digunakan dalam penelitian ini ialah menggunakan metode waterfall. Metode ini dikenal sebagai model sekuensial linier atau model aliran berurutan. Dalam metode ini, proses pengembangan perangkat lunak dibagi menjadi beberapa tahap yang harus diselesaikan secara berturut-turut dari awal hingga akhir, dengan setiap tahap dimulai hanya setelah tahap sebelumnya selesai sepenuhnya. Metode Waterfall memberikan pendekatan yang terstruktur untuk pengembangan perangkat lunak, tetapi juga memerlukan kehati-hatian dalam memastikan bahwa persyaratan dan desain ditentukan dengan tepat sejak awal untuk menghindari kebutuhan akan revisi yang signifikan. Penelitian ini menggunakan Metode waterfall untuk perancangan aplikasi yang akan di jalankan.



Gambar 1. Ilustrasi Metode Waterfall

Tahapan penelitian dimulai dari analisis sistem, seperti proses pengumpulan data dengan wawancara atau terjun kelapangan langsung untuk melihat proses kerja petugas keamanan, lalu setelah mendapatkan data dilanjut dengan desain alur aplikasi dan database. Tahapan pada metode waterfall yaitu (1) analisis, pada tahap ini berfokus pada pengumpulan dan analisis kebutuhan pengguna serta persyaratan bisnis. Tujuannya adalah memahami apa yang dibutuhkan sistem untuk menyelesaikan masalah atau memenuhi kebutuhan pengguna, (2) desain, berdasarkan spesifikasi kebutuhan yang telah dikumpulkan, tahap ini melibatkan pembuatan arsitektur sistem dan desain yang akan digunakan untuk implementasi perangkat lunak, (3) kode, desain yang telah dibuat diterjemahkan menjadi kode sumber oleh tim pengembang. Ini adalah tahap di mana perangkat lunak mulai dibangun secara actual, (4) tes, tahap ini melibatkan pengujian sistem untuk memastikan bahwa semua fitur bekerja sesuai dengan spesifikasi dan tidak ada bug atau kesalahan.

3. Hasil dan Pembahasan

Rancangan Basis Data

Rancangan basis data (database design) adalah proses perencanaan, pembuatan, dan pengelolaan struktur penyimpanan data yang efisien dan logis dalam sebuah sistem basis data. Proses ini melibatkan beberapa tahapan yang memastikan bahwa data dapat disimpan, diakses, dan diatur secara optimal sesuai dengan kebutuhan aplikasi atau organisasi yang menggunakan basis data tersebut.

Pada analisis tabel user adalah form basisdata user, yang mana user sebagai entitas yang memiliki beberapa attribut yang berfungsi untuk memenuhi kriteria. Berikut tampilan dari tabel user.

Tabel 1. Tabel User

No	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_user	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key. Contoh data (1, 2, 3 , . . .)
2.	Nama	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpan nama user.Dengan panjang maksimal 255 karakter.
3.	Email	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpan email. Dengan panjang maksimal 255 karakter.
4.	email_verified_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan verifikasi email.
5.	Password	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpan passwordyang akan digunakan user ketika login. Dengan panjang maksimal 255 karakter.
6.	created_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan pencatatan tanggal atau waktu.
7.	updated_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan tanggal update.

Pada Tabel *Test Type* adalah form basisdata jenis pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa basis data berfungsi dengan baik, aman, dan memenuhi kebutuhan yang telah ditentukan. Berikut tampilan tabel *test type* sebagai berikut:

Tabel 2. Tabel *Test Type*

No	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan

1.	Id_*test type*	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key. Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
2.	Nama	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpan nama user. Dengan panjang maksimal 255 karakter.
3.	Status	*Int*	11	Berfungsi untuk menyimpan informasi tentang kondisi suatu entitas. Dengan panjang maksimal 11 digit.
4.	created_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan pencatatan tanggal atau waktu.
5.	updated_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan tanggal *update.*

Tabel Test adalah form basisdata tabel yang digunakan untuk tujuan pengujian dan percobaan dalam lingkungan basis data. Berikut tampilan dari table test:

Tabel 3. Tabel Test

No	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_test	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key.Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
2.	user_id	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key.Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
3.	created_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan pencatatan tanggal atau waktu.
4.	updated_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan tanggal *update.*

Tabel Tes Detail adalah form basisdata tabel yang digunakan untuk tujuan pengujian dan percobaan dalam lingkungan basis data. Berikut tampilan dari tabel tes detail:

Tabel 4. Tabel Tes Detail

No	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_tes detail	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key. Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
2.	tes_id	*Int*	11	Berfungsi untuk menyimpan identifikasi untuk setiap tesatau ujian.
3.	user_id	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key. Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
4.	Id_soal	*Int*	11	Berfungsi untuk menyimpan soal untuk setiap tes atau ujian.
5.	answer	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpan jawaban setiap soal tes atau ujian. Dengan Panjang maksimal 255 karakter.
6.	created_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan pencatatan tanggal atau waktu.
7.	updated_at	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan tanggal *update.*

Pada Tabel soal adalah form basisdata tabel yang dirancang untuk menyimpan informasi tentang pertanyaan atau soal, seperti yang digunakan dalam tes, ujian, survei, atau kuis. Berikut tampilan dari tabel soal.

Tabel 5. Tabel Soal

No	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	Id_soal	*Int*	11	Berfungsi untuk menyimpan soal untuk setiap tes atau ujian.
2.	id_test_type	*Int*	11	Berfungsi sebagai primary key. Contohdata (1, 2, 3 , . . .)
3.	Soal	*Varchar*	255	Berfungsi untuk menyimpansoal tes atau ujiam. Dengan Panjang maksimal 255 karakter.
4.	created_id	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpan pencatatan tanggal atau waktu.
5.	updated_id	*datetime*	-	Berfungsi untuk menyimpantanggal *update.*

Mockup Antar Muka

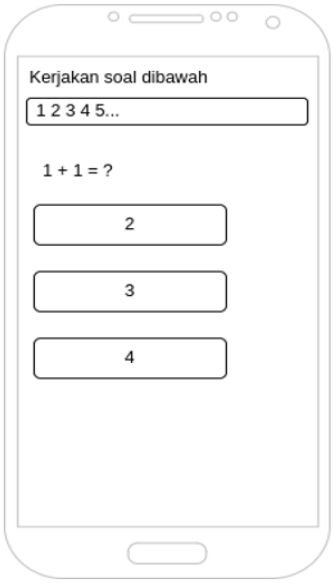
Pada desain antar muka disajikan dalam bentuk gambar dibawah ini, yaitu sebagai berikut:



Gambar 1. Mockup Dashboard

Pada Gambar 2 memaparkan layar selamat datang menampilkan pesan ucapan dan memberikan gambaran umum tentang aplikasi psikotes. Ini memberi tahu pengguna bahwa mereka telah berhasil login dan siap untuk mengikuti tes. Tombol MBTI TEST memungkinkan pengguna mengikuti penilaian Indikator Tipe Myers-Briggs. Tes MBTI adalah alat yang populer untuk penemuan diri dan dapat membantu individu memahami preferensi kepribadian mereka. Tombol TEST IST memungkinkan pengguna mengikuti penilaian tipe kepribadian IST. Tipe kepribadian IST dicirikan oleh introversi, penginderaan, pemikiran, dan penilaian. Tombol Beranda memungkinkan pengguna untuk kembali ke menu utama aplikasi psikometri. Menu beranda mungkin menyediakan opsi untuk melihat hasil tes, mengakses sumber daya tambahan, atau mengelola pengaturan pengguna. Tombol Profil memungkinkan pengguna mengakses profil pribadi mereka dalam aplikasi psikotes. Profil tersebut mungkin berisi informasi tentang minat, tujuan, dan hasil tes pengguna sebelumnya

Pada desain tes psikotes disajikan dalam bentuk gambar dibawah ini, yaitu sebagai berikut:



Gambar 2. Mockup Tes Psikotes

Pada Gambar 3 memaparkan bagian ini terdapat contoh soal matematika dasar untuk tes psikotes yang akan dilakukan oleh para calon karyawan di PT. TRIMITRA

PUTRA MANDIRI. Terdapat soal penjumlahan yang akan dikerjakan oleh para peserta tes psikotes.

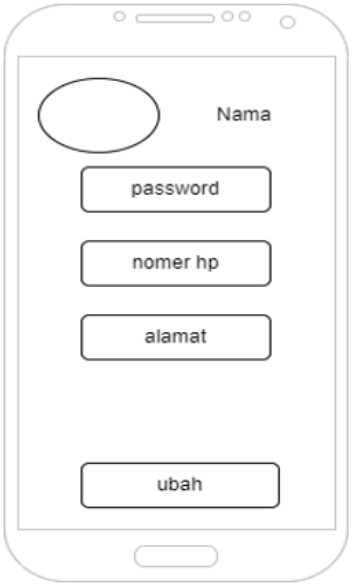
Pada desain hasil psikotes disajikan dalam bentuk gambar dibawah ini, yaitu sebagai berikut:



Gambar 3. Mockup Hasil Psikotes

Pada Gambar 4 terdapat layar utama digunakan untuk menampilkan hasil tes psikotes, instruksi, atau informasi terkait sebelum pengguna memilih untuk mencetaknya. Tombol cetak ini digunakan untuk mencetak informasi yang ditampilkan di layar utama aplikasi. Interaksi Ketika pengguna menekan tombol ini, aplikasi mungkin akan memulai proses mencetak hasil atau informasi yang relevan dari layar utama. Ini bisa berarti mengirim perintah cetak ke printer yang terhubung atau menyiapkan file untuk dicetak.

Pada desain *mockup profile* disajikan dalam bentuk gambar dibawah ini, yaitu sebagai berikut:



Gambar 4. Mockup Profile

Pada Gambar 5 diketahui foto Profil (oval dibagian atas) Fungsi: Bagian ini biasanya digunakan untuk menampilkan foto profil pengguna. Interaksi Pengguna dapat mengklik foto ini untuk mengunggah atau memperbarui foto profil mereka. Fungsi ini sering kali disertai dengan opsi untuk mengambil foto baru atau memilih dari galeri. Kolom input (password) Fungsi: Kolom ini digunakan untuk memperbarui kata sandi pengguna. Biasanya, ini adalah kolom input teks yang disembunyikan (masked) untuk menjaga kerahasiaan kata sandi.Interaksi Pengguna harus memasukkan kata sandi baru yang ingin mereka gunakan. Terkadang, mungkin ada aturan atau petunjuk yang harus diikuti, seperti panjang minimum atau kombinasi karakter. Kolom input (nomer hp) fungsi kolom ini digunakan untuk memperbarui nomor telepon pengguna. Biasanya, ini adalah kolom input teks numerik.Interaksi Pengguna harus memasukkan nomor telepon baru mereka. Aplikasi mungkin juga menyediakan validasi untuk memastikan bahwa nomor yang dimasukkan adalah valid. Kolom input (alamat) kolom ini digunakan untuk memperbarui alamat pengguna. Ini biasanya merupakan kolom input teks yang

panjang.Interaksi Pengguna harus memasukkan alamat mereka yang baru atau diperbarui. Ini bisa mencakup detail seperti nama jalan, nomor rumah, kota, dan kode pos. Tombol ubah Tombol ini berfungsi untuk mengonfirmasi dan menyimpan perubahan yang telah dilakukan pengguna pada kolom-kolom di atas.Interaksi Setelah pengguna memasukkan informasi baru, mereka akan menekan tombol ini untuk memperbarui data mereka di sistem. Biasanya, setelah tombol ini ditekan, aplikasi akan memeriksa validitas data dan mungkin menampilkan pesan konfirmasi atau kesalahan.

Selanjutnya tabel dibawah ini memaparkan terkait dengan hasil pengujian *blackbox testing*, yaitu:

Tabel 6. Hasil *Blackbox Testing*

Kelas Uji	Skenario	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan	Hasil
Login	Input *Username*dan *Password* dengan benar.	Diarahkan ke halaman Beranda Pengguna	*Valid*	
Login	Input *Username* benar dan *Password* salah	Tidak dapat login dan tidak ada peringatan Jika ada kesalahan.	*Tidak Valid*	
Register	Input pendaftaran dengan benar	Diarahkan ke menu login	*Valid*	
Register	Memasukan pendaftaran salah	Muncul notifikasi gagal	*Tidak Valid*	
Course Psikotes	Memilih menu soal test	Diarahkan ke halaman mengerjakan soal	*Valid*	
Course Psikotes	Mengerjakan soal test	Diarahkan ke halaman pengerjaan	*Valid*	

Kelas Uji	Skenario	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan	Hasil
Sertifikat	Menu sertifikat	Diarahkan ke menu sertifikat	*Valid*	

Pada identifikasi kebutuhan sistem diketahui sistem Aplikasi Psikotes Online dirancang untuk membantu HRD PT. TPM Group dalam proses perekrutan karyawan yang lebih efektif dan efisien. Sistem ini akan menyediakan platform bagi pelamar untuk mengikuti tes psikotes secara mandiri, dan bagi HRD untuk mengelola hasil tes dengan mudah dan akurat. Sedangkan pada identitas fitur utama, meliputi:

1. Fitur Pemilihan Tes Psikotes: Untuk pelamar memilih tes psikotes yang sesuai dengan lowongan yang dilamar.
2. Fitur Pengerjaan Tes Psikotes: Untuk pelamar mengerjakan tes psikotes secara online dengan waktu yang terbatas.
3. Fitur Penilaian Otomatis: Untuk sistem menilai hasil tes psikotes secara otomatis berdasarkan kunci jawaban yang telah ditetapkan.
4. Fitur Penilaian Manual: Untuk HRD menilai hasil tes psikotes secara manual jika diperlukan.
5. Fitur Laporan Hasil Tes: Untuk HRD melihat laporan hasil tes psikotes secara individual dan per kelompok.

Hasil

Berdasarkan analisa sistem pengujian yang menggunakan *Black Box*, maka penulis menampilkan hasil dari *aplikasi* yang telah di buat. Pada halaman awal terdapat tiga input yaitu email, password, daftar akun dan satu tombol yaitu masuk. Pada bagian tombol masuk akan menuju ke halaman berikutnya, jika para peserta belum membuat akun maka membuat akun terlebih dahulu pada tombol daftar akun agar bisa login. Berikut untuk tampilan Login.



Gambar 5. Halaman Login

Pada halaman utama ini terdapat banyak tombol untuk kehalaman selanjutnya, diantaranya yaitu tombol tes MBTI, tes RMIB, dan juga tes IST. Pada halaman ini juga terdapat profile akun peserta. Berikut tampilan halaman utama.



Gambar 6. Halaman Home

Pada halaman tes terdapat dua tombol yaitu lakukan test dan tombol lihat hasil. Pada halaman ini jika para peserta sudah melakukan tes bisa langsung melihat hasil pada bagian lihat hasil. Berikut tampilan halaman tes:



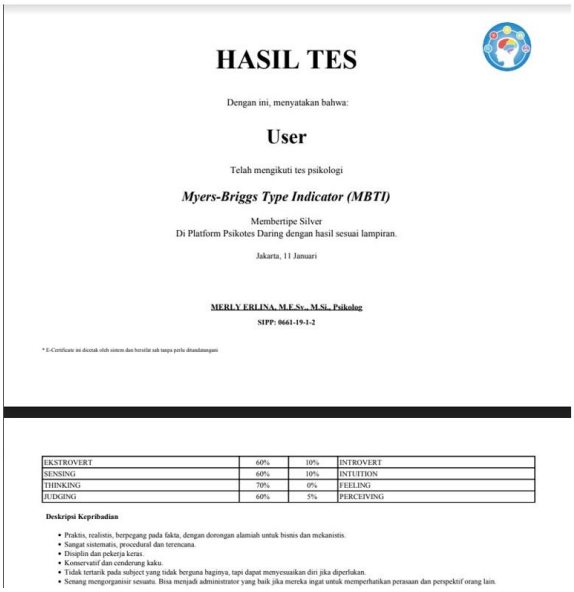
Gambar 7. Halaman Tes

Pada halaman ini menampilkan beberapa soal tes psikotes yang bisa dikerjakan langsung oleh para peserta. Berikut tampilan dari soal tes MBTI:



Gambar 8. Halaman Soal Tes

Pada halaman sertifikat tes terdapat hasil sertifikat tes MBTI yang sudah dilakukan oleh user. Berikut tampilan dari hasil sertifikat tes MBTI sebagai berikut:



HASIL TES

Dengan ini, menyatakan bahwa:

User

Telah mengikuti tes psikologi

Myers-Briggs Type Indicator (MBTI)

Membertipe Silver
Di Platform Psikotes Daring dengan hasil sesuai lampiran.

Jakarta, 11 Januari

MERLY ERLINA, M.E.Sy., M.Si., Psikolog
SIPP: 0661-19-1-2

* E-Certificate ini dicetak oleh sistem dan berlaku sah tanpa perlu ditandatangani

EKSTROVERT	60%	10%	INTROVERT
SENSING	60%	10%	INTUITION
THINKING	70%	0%	FEELING
JUDGING	60%	5%	PERCEIVING

Deskripsi Kepribadian

- Praktis, realistis, berpegang pada fakta, dengan dorongan alamiah untuk bisnis dan mekanistis.
- Sangat sistematis, procedural dan terencana.
- Disiplin dan pekerja keras.
- Konservatif dan cenderung kaku.
- Tidak tertarik pada subject yang tidak berguna baginya, tapi dapat menyesuaikan diri jika diperlukan.
- Senang mengorganisir sesuatu. Bisa menjadi administrator yang baik jika mereka ingat untuk memperhatikan perasaan dan perspektif orang lain.

Gambar 9. Halaman Hasil Sertifikat MBTI

4. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan yang diambil melalui pemaparan diatas ialah dengan dibuatnya aplikasi psikotes online, dapat mempermudah pelamar untuk melakukan tes psikotes dengan fleksibilitas yang lebih besar, tanpa harus hadir secara fisik di PT. Trimitra Putra Mandiri. Aplikasi ini memungkinkan akses tes dari mana saja dan kapan saja, asalkan pelamar memiliki koneksi internet yang stabil. Aplikasi psikotes online dilengkapi dengan algoritma penilaian yang canggih, yang mampu memberikan hasil tes secara objektif dan akurat. Pengolahan data secara real-time memungkinkan pelamar dan perekrut untuk menerima hasil segera setelah tes selesai, menghemat waktu yang sebelumnya dihabiskan untuk menunggu proses evaluasi manual. Dengan mengotomatisasi aspek-aspek penilaian awal, perusahaan dapat mengurangi waktu dan biaya yang terkait dengan proses rekrutmen.

Daftar Pustaka

[1] Abdullah, A., Basyah, M. M., Zahara, Z., & Ibrahim, N. (2022). Manajemen Pimpinan Dayah Dalam Merekrut Tenaga Pendidik di LPI Dayah Hasanul Iman Al-Aziziyah Jeunieb Kabupaten Bireuen. Jurnal Seumubeuet, 1(1), 96-113.

[2] Bhagat, S. A. (2022). Review on Mobile Application Development Based on Flutter Platform. International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology, 10(1), 803-809.

[3] Budihardjo, I. M. (2015). Panduan Praktis Penilaian Kinerja Karyawan. Raih Asa Sukses.

[4] Cahyanti, P. G., & Kurnia, W. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah Luar Biasa (Slb) Dharma Bakti Kemiling Bandar Lampung. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 3(3).

[5] Darim, A. (2020). Manajemen perilaku organisasi dalam mewujudkan sumber daya manusia yang kompeten. Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, 1(1), 22-40.

[6] Ekram, I., Tuanaya, W., & Wance, M. (2022). Pemanfaatan teknologi informasi dalam pelayanan publik kantor manunggal satu atap provinsi maluku. Journal of Governance and Social Policy, 3(1), 1-13.

[7] Garaccione, G., Fulcini, T., Stefanut Bodnarescul, P., Coppola, R., & Ardito, L. (2024, April). Gamified GUI testing with Selenium in the IntelliJ IDE: A Prototype Plugin. In Proceedings of the 1st ACM/IEEE Workshop on Integrated Development Environments (pp. 76-80).

[8] Hidayat, M. T. (2024). Klasifikasi Citra Jenis Kopi dengan Model Terlatih CNN pada Aplikasi Android Berbasis Flutter Menggunakan Metode RAD (Doctoral dissertation, Sistem Informasi).

[9] Krell, N. T., Giroux, S. A., Guido, Z., Hannah, C., Lopus, S. E., Caylor, K. K., & Evans, T. P. (2021). Smallholder farmers' use of mobile phone services in central Kenya. Climate and Development, 13(3), 215-227.

[10] Maulani, J., & Safarina, G. A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Seleksi Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web. Technologia: Jurnal Ilmiah, 13(2), 145-152.

[11] Ramadhani, A., Permana, A. A., Abi Yansah, A., & Fahriza, A. S. (2024). Perancangan Aplikasi Manajemen Surat Keluar Responsive Dengan Bootstrap Berbasis Web. Bulletin of Computer Science Research, 4(4), 368-375.

[12] Sitanggang, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. (2022). Rancang bangun sistem penjualan tanaman hias berbasis web menggunakan php dan mysql. Jurnal Teknologi Kesehatan Dan Ilmu Sosial (TEKESNOS), 4(1), 84-90.

[13] Surahmat, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic ART. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), 7(1), 81-86.

[14] Susanti, M. R., & Puspasari, D. (2020). Analisis Sistem Penyimpanan Dan Prosedur Temu Kembali Arsip Dinamis di PT Artojoyo Langgeng Jaya Abadi (JH Tech Sidoarjo). Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP), 8(2), 241-251.

[15] Toasa, R. M., Egas, P. F. B., Recalde, H., & Saltos, M. G. (2023, February). Mobile Development with Xamarin: Brief Literature, Visualizations and Important Issues. In International Conference on Information Technology & Systems (pp. 299-307). Cham: Springer International Publishing.