APLIKASI PENYEWAAN BAJU BODO DENGAN FITUR KUSTUMISASI PILIHAN BERBASIS *WEBSITE*

Ulvah[1], Dilla Ashari[2],Hernawati[3]
ulva@uncp.ac.id[1] , dillaashari113@gmail.com[2] , hernawati@polinus.ac.id[3]
Univeritas Cokroaminoto Palopo[1], Univeritas Cokroaminoto Palopo [2], Politeknik Negeri Nusantara Makassar[3]

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk membantu dan memudahka dalam menyewa baju bodo. Penelitian dimulai pada tahap observasi, pengumpulan data, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, pembuatan sistem, pengujian sistem, implementasi sistem dan pembuatan laporan. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun *website* adalah PHP dan menggunakan database MySql. Sementara pembuatan diagram menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Adapun *software* pendukung lainnya adalah *sublime text* sebagai *text editor,* dan Xampp sebagal *local host web server* dan *google chrome* sebagai *web browser*. Metode pengujian yang digunakan menggunakan metode *black box testing* yang berfokus pada hasil eksekusi dan fungsionalitas *website*. Pemgembangan sistem yang penulis gunakan adalah *reserch* & *development* dan menggunakan pendekatan *waterfall*. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penyewaan baju bodo dengan fitur kustumisasi pilihan berbasis *website* ini dapat digunakan dan sudah sesuai dengan fungsi yang dibutuhkan.

Kata Kunci: Sistem informasi penyewaan, baju bodo, database, *text editor*.

1. Pendahuluan

Seiring perkembangan zaman, penggunaan baju bodo tidak lagi terbatas pada masyarakat adat Sulawesi Selatan. Pakaian ini mulai diminati oleh masyarakat dari berbagai kalangan di seluruh Indonesia, bahkan di dunia internasional, sebagai bagian dari apresiasi terhadap kebudayaan nusantara. Namun, harga pembuatan atau pembelian baju bodo yang relatif tinggi sering kali menjadi kendala bagi masyarakat yang ingin menggunakannya. Hal ini menciptakan peluang bisnis bagi penyedia jasa penyewaan baju bodo.

Baju bodo merupakan salah satu warisan budaya Sulawesi Selatan yang memiliki nilai historis, estetis, dan simbolis yang tinggi. Sebagai pakaian tradisional suku Bugis, baju ini sering digunakan dalam berbagai acara adat seperti pernikahan, aqiqah, dan upacara adat lainnya. Namun, tidak semua masyarakat mampu memiliki baju Bodo secara pribadi karena biaya pembuatannya yang cukup tinggi dan penggunaannya yang terbatas pada acara tertentu. Oleh karena itu, penyewaan baju bodo menjadi solusi praktis yang banyak diminati oleh masyarakat, termasuk di Kecamatan Masamba.

Fitur kustomisasi menjadi nilai tambah karena memberikan fleksibilitas dan personalisasi bagi pengguna, terutama bagi mereka yang ingin menyewa Baju Bodo yang unik dan sesuai dengan tema acara. Selain itu, dengan *platform* berbasis *website*, layanan ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja, memperluas jangkauan pengguna, baik di tingkat lokal maupun nasioanal.

Aplikasi ini juga mendukung pelestarian budaya melalui digitalisasi layanan tradisional, membantu meningkatkan kesadaran mesyarkat tentang pentingnya melestarikan warisan

budaya. Dengan demikian, aplikasi penyewaan baju bodo berbasis *website* ini tidak hanya memberikan kemudahan, tetapi juga bekontribusi pada pengembangan ekonomi kretaif lokal.

Adapun tujuan dari aplikasi ini yaitu memberikan kemudahan dalam menyewa baju bodo, tetapi juga turut serta melestarikan salah satu warisan budaya Nusantara. Adapun batasan penelitian dalam mebangun aplikasi penyewaan baju bodo ini adalaah aplikasi ini hanya digunakan oleh Toko Baju Bodo Byrv dan hanya menampilkan informasi tentang harga barang, kelengkapan barang, informasi toko, dan memesan langsung ke kontak *whatsapp* toko.

1. Landasan Teori

1.1. Aplikasi

Aplikasi adalah perangkat lunak yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu yang memenuhi kebutuhan pengguna, baik dalam kontek individu, organisasi, maupun bisnis, dengan memanfaatkan teknologi modern seperti *cloud,* kecerdasan buatan (AI), dan *Internet of Things* (IoT). Dengan perkembangan teknologi ini, aplikasi tidak hanya terbatas pada perangkat lunak tradisonal, tetapi juga mencakup layanan berbasis platform digital yang mendukung berbagai kebutuhan pengguna. Adapun definisi aplikasi menurut ahli, Baskerville & Myers (2020), mengatakan aplikasi adalah artefak digital yang memungkinkan pengguna memanfaatkan teknologi untuk menyelesaikan tugas, mengakses informasi, dan meningkatkan produktivitas di berbagai platform, baik *desktop*, web, *mobile*.

1.2. Penyewaan

Penyewaan baju bodo adalah layanan yang menyediakan pakaian adat khas Sulawesi Selatan, khususnya baju bodo, untuk digunakan sementara waktu dalam acara tertentu seperti pernikahan, pesta adat, atau acara formal lainnya. Layanan ini biasanya mencakup tidak hanya penyediaan baju bodo tetapi juga aksesori pelengkap seperti sarung, hiasan kepala, dan perhiasan adat. Definisi penyewaan baju bodo menurut Rahmawati & Nuraini (2021), penyewaan baju adat, termasuk baju bodo, merupakan salah satu bentuk usaha berbasis budaya yang bertujuan untuk memudahkan masyarakat dalam menggunakan pakaian adat tanpa harus membelinya, sekaligus mendukung pelestarian nilai budaya lokal. Setelah tahun 2020, penyewaan baju bodo semakin berkembang seiring dengan meningkatnya kesadaran msyarakat terhadap pelestarian budaya, ekonomi kreatif, dan keberlanjutan lingkungan. Poin yang relevan sering digunakan ialah, tren digitalisasi dan inovasi.

1.3. Konsep Berbasis Website

Aplikasi berbasis *website* adalah jenis perangkat lunak yang dirancang untuk berjalan di *browser* internet dan dapat diakses melalui jaringan seperti internet atau intranet. Tidak seperti aplikasi desktop atau mobile, aplikasi berbasis *website* tidak memerlukan instalasi pada perangkat pengguna. Menurut Sanjaya & Tarigan (2023) *website* adalah sistem digital yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman dan basis data untuk mendukung operasional bisnis, promosi, dan interaksi pelanggan. Sutarman (2021) juga mengemukakan bahwa *website* adalah media informasi berbasis internet yang memungkinkan interaksi dua arah antara pengguna dengan penyedia konten atau layanan.

1.4. Metodologi Peneltian

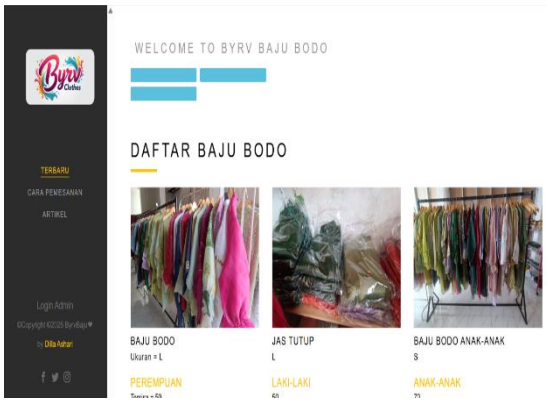
Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) untuk mengembangkan atau menyempurnakan suatu sistem yang telah ada. Pada tahapan penelitian, penulis menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) yang artinya siklus hidup pengembangan sistem, yang mana SDLC digunakan untuk pembuatan dan pengembangan

dari sistem yang ada pada objek penelitian yang akan diteliti, dengan menggunakan metode *waterfall*. Dalam metode pengembagan SDLC model *waterfall*

2. Hasil dan Pembahasan

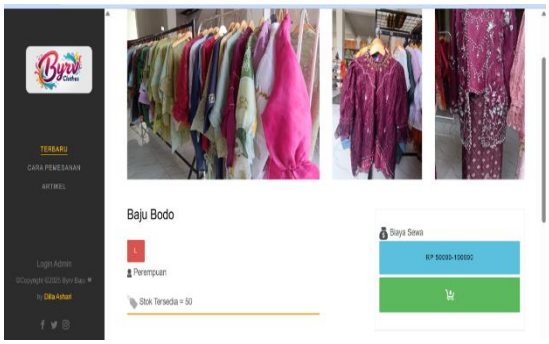
2.1. Hasil Penelitian

Hasil penelitian dari aplikasi penyewaan baju bodo dengan fitur kostumisasi pilihan berbasis *website* yaitu menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pengguna dalam menyewa baju bodo.



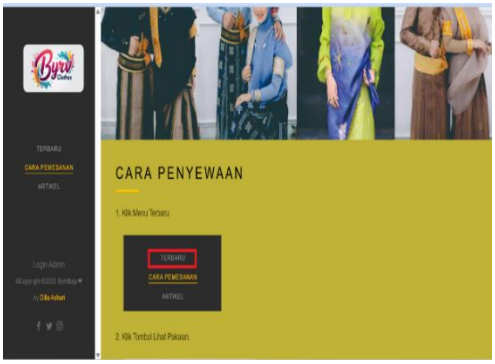
Gambar 1. Tampilan halaman Menu

Gambar di atas merupakan gambar pilihan yang tampil pada halaman yang akan dilihat oleh para pelanggan pegunjung website penyewaan baju bodo beserta dengan akseosrisnya.



Gambar 2. Tampilan halaman detail pemelihan

Tampilan halaman ini merupakan halaman yang menampilkan detail dari penyewaan dan deskripsi lengkap berserta harga dari baju bodoh yang akan disewa lemgkap dengan aksesorisnya.



Gambar 3. Tampilan halaman penyewaan

Tampilan di atas merupakan tampilan dari halaman penyewaan yang dilakukan oleh pelanggan.

2.2. Pembahasan

Adanya aplikasi penyewaan baju bodo ini meningkatkan jangkauan pasar dan efesiensi bagi para pelanggan dalam proses pencarian dan penyewaan baju bodo. Aplikasi ini menyediakan katalog baju adat yang tersedia, memilih ukuran, serta menentukan tanggal penyewaan tanpa harus datang langsung ke lokasi. Hal ini terbukti meningkatkan jumlah transaksi, terutama dari pelanggan luar kota yang membutuhkan akses praktis. Melalui aplikasi penyewaan baju bodo berbasis website, informasi mengenai stok, harga sewa, serta ketentuan penyewaan dapat tersampaikan secara jelas, sehingga mengurangi kesalahan komunikasi. Namun demikian, masih terdapat tantangan seperti menjaga keakuratan data stok secara real-time dan memastikan kualitas baju tetap terjaga selama proses pengiriman

3. Kesimpulan dan Saran

3.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pembuatan dan pengujian aplikasi penyewaan baju bodo dengan fitur kostumisasi pilihan berbasis *website* dapat diambil kesimpulan sebagai bahwaPembuatan aplikasi penyewaan baju bodo dengan fitur kostumisasi pilihan berbasis *website* menggunakan Bahasa pemrograman

PHP dengan *framework boostrap 4, sublime* teks sebagai teks editor dan Xampp sebagai database. Aplikasi penyewaan baju bodo dengan fitur kostumisasi pilihan berbasis *website* dapat digunakan untuk mengelola informasi seputar yang dapat memudahkan masyarakat dalam menyewa baju bodo .

3.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka hal yang disarankan dalam aplikasi ini yaitu untuk pengembangan *website* selanjutnya agar dapat memperbaiki lagi sistem informasi yaitu dengan mengambangkan fitur pencarian bersarkan kategori dan ukuran yang dapat digunakan secara fleksibel oleh pelanggan

Daftar Pustaka

[1] Baskerville, R., & Myers, M. D. (2020). *Design ethnography in information systems*. Information Systems Journal, 30(6), 937–955.

[2] Basri, S., & O'Connor, R. V. 2021. *Understanding software process sustainability: A review and research agenda*. Journal of Systems and Software, 10(2): 71.

[3] Mulyani, I. (2024). *Makna Budaya dalam Baju Bodo: Kajian Etnografi pada Komunitas Bugis*. Jurnal Antropologi dan Budaya Lokal, 5(1), 15–26.

[4] Hamid, M. (2023). *Baju Bodo Sebagai Warisan Budaya Tak Benda: Upaya Pelestarian dan Reaktualisasi*. Jurnal Warisan Budaya Indonesia, 8(2), 50–62.

[5] Prawiro, R. A., & Dewi, S. P. 2023. *Transformasi Digital Sistem Penyewaan pada UMKM* [1] *Menggunakan Aplikasi Berbasis Website*. Jurnal Inovasi Digital dan Teknologi, 4(2), 90–98.

[6] Pressman, R. S., & Maxim, B. R. 2020. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education.